|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.13(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김용훈[출], 김지인[출], 박재승[출], 이로운[출], 이태강[출], 장수현[출], 천우영[출], 황예준[출] |
| 교육내용 | - 역량향상테스트 전 배운 내용 복습하기 - 우리는 무엇을 배웠을까? (학습한 내용 같이 알아보기) - 게임 내용 수정하기(돌고래 경주 게임) - 게임 조작법 수정하는 방법 (마우스 클릭으로 동작시키기에서 디지털센서 2번 버튼으로 동작시키도록 조작법 수정하기) - 디지인 변경하는 방법 (돌고래 오브젝트의 모양을 백조 오브젝트로 변경하는 방법 알아보기) - 스토리 변경하는 방법 (말하는 내용을 수정하여 스토리 변경해보기) - 기능 바꿔보는 방법 (각 오브젝트의 움직이는 속도를 수정해 보기) - 자신의 변경된 게임을 학급에 공유해보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래